**Atelier 7: Les Fichiers**

**Tâche 1:**

Écrire un programme (fichier nommé Fichier1.java) java qui permet à l’utilisateur d'enregistrer la liste des produits qu’ il doit acheter au supermarché.

**Tâche 2:**

Écrire un programme (fichier nommé Fichier2.java) java qui permet à l’utilisateur d’afficher la liste des achats enregistrés dans le fichier de l’exercice précédent.

**Tâche 3:**

Écrire un programme (fichier nommé Fichier3.java) qui propose un menu de choix à l’utilisateur .

exemple menu :

1. Ajouter la liste des produits pour mes courses
2. Voir la liste des produits pour ma prochaine course au marché

En fonction du choix de l’utilisateur vous devez lui donner la possibilité d’ajouter un produit ou de lui afficher la liste de ses produits.

NB: la liste des produits est enregistré dans un fichier text